

# **Anleitung für die Erstellung einer DVD aus den \*.ts Files der DreamBox**

Diese Anleitung soll helfen, den aufgenommenen Film der DreamBox auf eine DVD zu brennen.

Die angegebenen Programme sind auf den jeweiligen Hersteller Seiten zu bekommen.

## **Hinweis:**

Diese Anleitung dient nur dazu eine Sicherungskopie der eigenen Datenträger bzw. das Herstellen selbst hergestellter Filmaufnahmen auf DVD zu ermöglichen!

Sollte hier gegen irgend ein Recht verstoßen werden, so bitte ich dies unter folgender E-Mail mitzuteilen, damit diese Teile bzw. diese Anleitung gelöscht werden!

[DJ-Mix@gmx.de](mailto:DJ-Mix@gmx.de)

## **Wir benötigen folgende Programme:**

- ds.jar v. 061k  
<http://home.arcor.de/matt2/dvb.matt>
- Vidomi v. 0469  
<http://www.vidomi.com>
- lfoEdit 0.95  
<http://ifoedit.wh.fr0zen.com/index.html>
- Java Runtime (wird für ds.jar benötigt!)  
<http://java.sun.com/downloads/index.html>
- DVD Patcher (Anleitung in Vorbereitung)  
<http://kickme.to/dvdpatcher/>
- Nero Burning Rom 5.5.7.2 (Anleitung in Vorbereitung)  
<http://www.nero.com>

**für die Erstellung der DVD inklusive Menü brauchen wir zusätzlich ein Authoring Programm**

z.B.  
SpruceUp,  
Maestro oder  
Scenarist  
(Diese Anleitungen, sind in Vorbereitung)

Nachdem wir uns nun alle benötigten Programme besorgt haben, Installieren wir diese zuerst.

Grundsätzlich setze ich voraus, dass der Umgang mit der DreamBox und dem PC kein Problem darstellt. Sollten hier noch Fragen aufkommen, so wendet euch bitte an unser Board (<http://5051.rapidforum.com/>) und der richtigen Area. Um so mehr Infos Ihr uns dann zu eurem Problem schildert, um so besser können wir euch helfen. Beziehungsweise benutzt die Suchfunktion im Board.

So, nun geht's los...

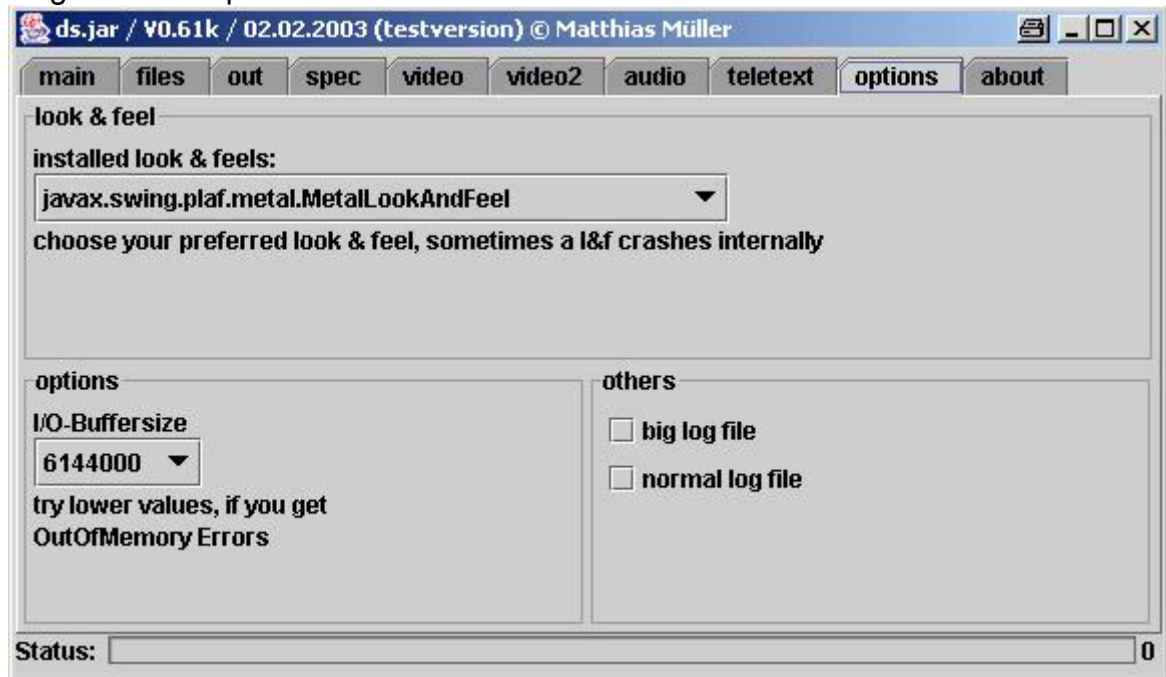
Als erstes erstellen wir uns auf der Festplatte (mit genügend freiem Speicher) einen Ordner (z.b. DreamBox). In diesem kopieren wir uns den Film von der DreamBox. Diesen erkennen wir entweder am Namen, oder durch vorheriges Testen mit der Box. Wichtig, alle Files des Films müssen in den Ordner kopiert werden.

z.B. filename.ts  
filename.ts.001  
filename.ts.002  
etc.

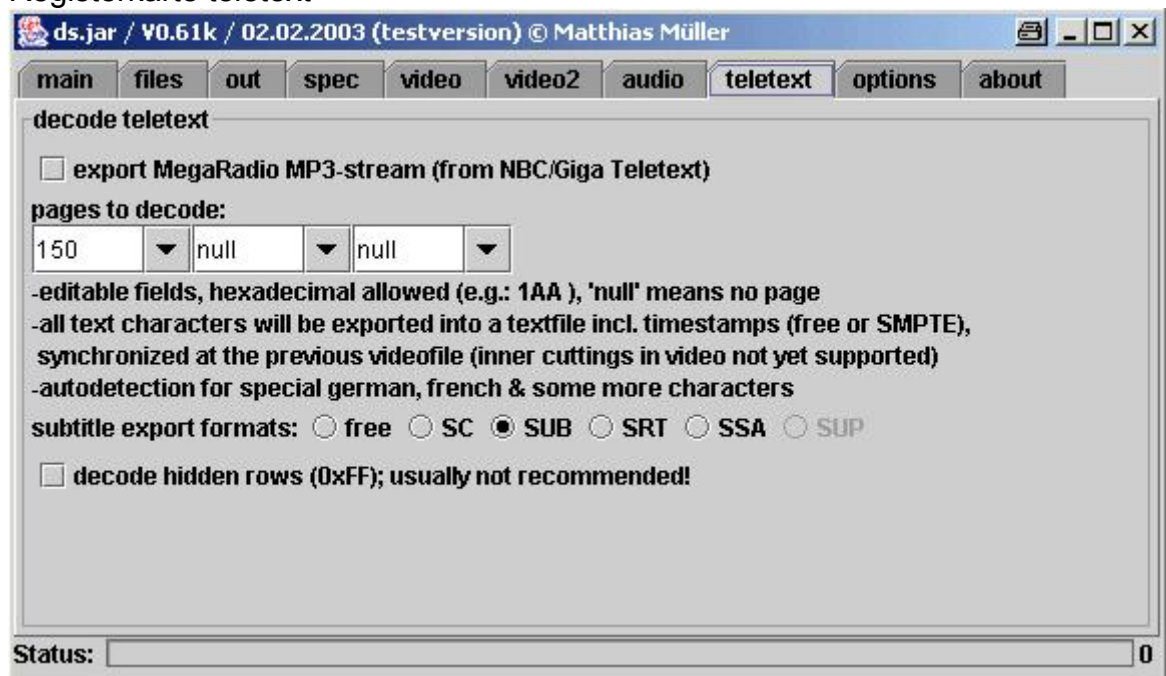
Nachdem wir nun die Files auf der Festplatte haben, starten wir unser Programm ds.jar (für alle die Probleme mit dem starten haben, weil sich WinRar öffnet, dann muss in den Einstellungen von WinRar das Häkchen bei \*.jar Dateien weggenommen werden). Ansonsten ds.jar öffnen. Hier müssen wir einige Einstellungen kontrollieren. Dies brauchen wir auch nur einmal, und nicht jedes Mal, wenn wir einen Film machen. Auf den folgenden Bildern, sind die Einstellungen schon gemacht!

## Ds.jar 0.61k

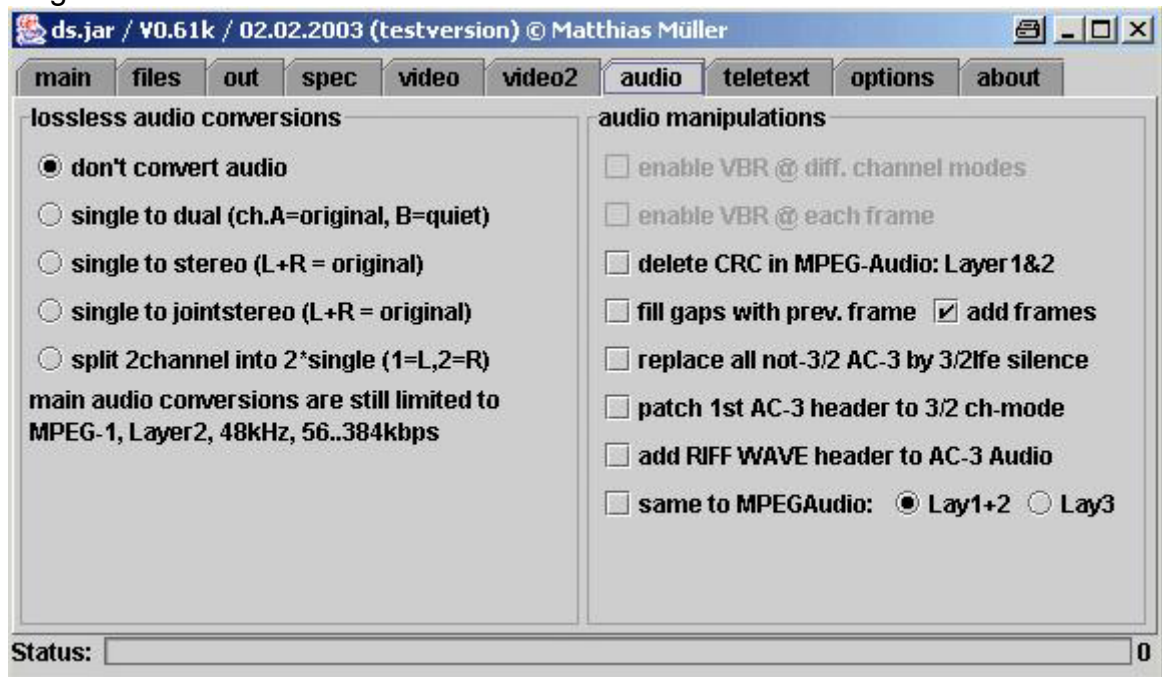
### Registerkarte options



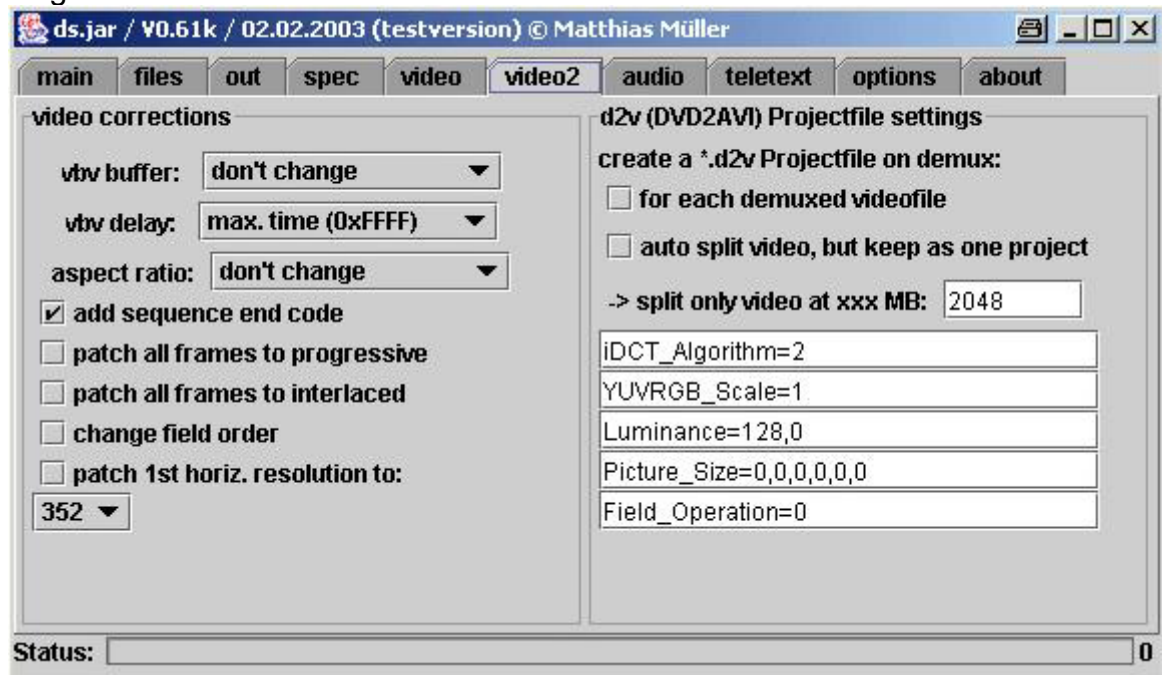
### Registerkarte teletext



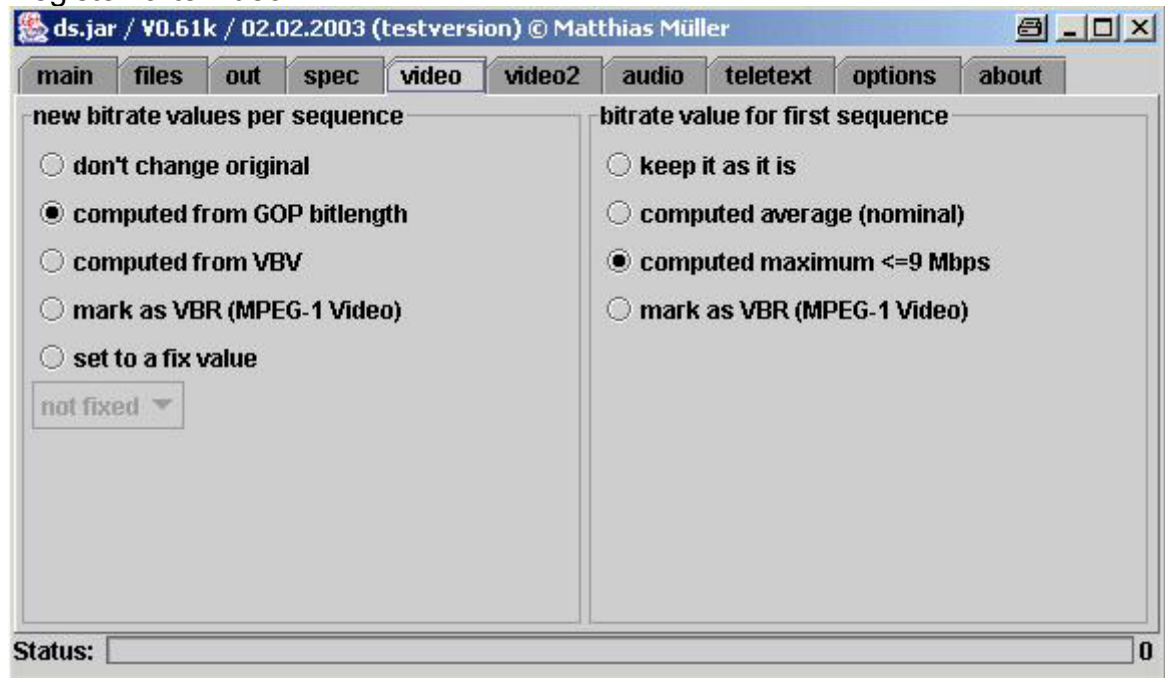
## Registerkarte audio



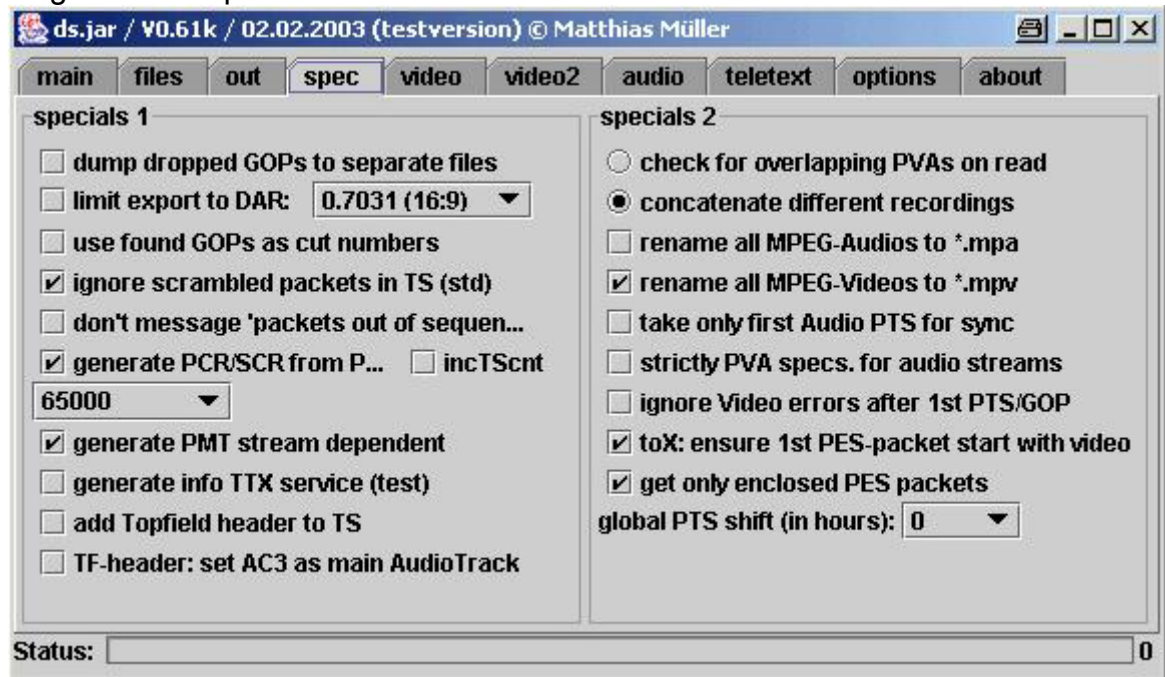
## Registerkarte video2



## Registerkarte video



## Registerkarte spec





## Registerkarte out

ds.jar / V0.61k / 02.02.2003 (testversion) © Matthias Müller

main files **out** spec video video2 audio teletext options about

split output @ appr. xxx MB

☐ enable splitting 650

no overlap

if enabled, each collection will be splitted!  
disabled, if main source doesn't contain video

settings for main IDs

auto MPEG Video

auto AC-3 Audio (sub ID, if available)

write options for conversion & demux

☒ write all video data

☒ write all audio data

quick demux/convert of 1st xx MB : 5

additional time offset

☐ enable offset

0

enter time offset in milliseconds, hit enter  
affects all streams, which follows on a video

Status: 0

## Registerkarte files

ds.jar / V0.61k / 02.02.2003 (testversion) © Matthias Müller

main **files** out spec video video2 audio teletext options about

coll#: - + +< <

A V > output dirs: + - refresh list autoload dirs: + -

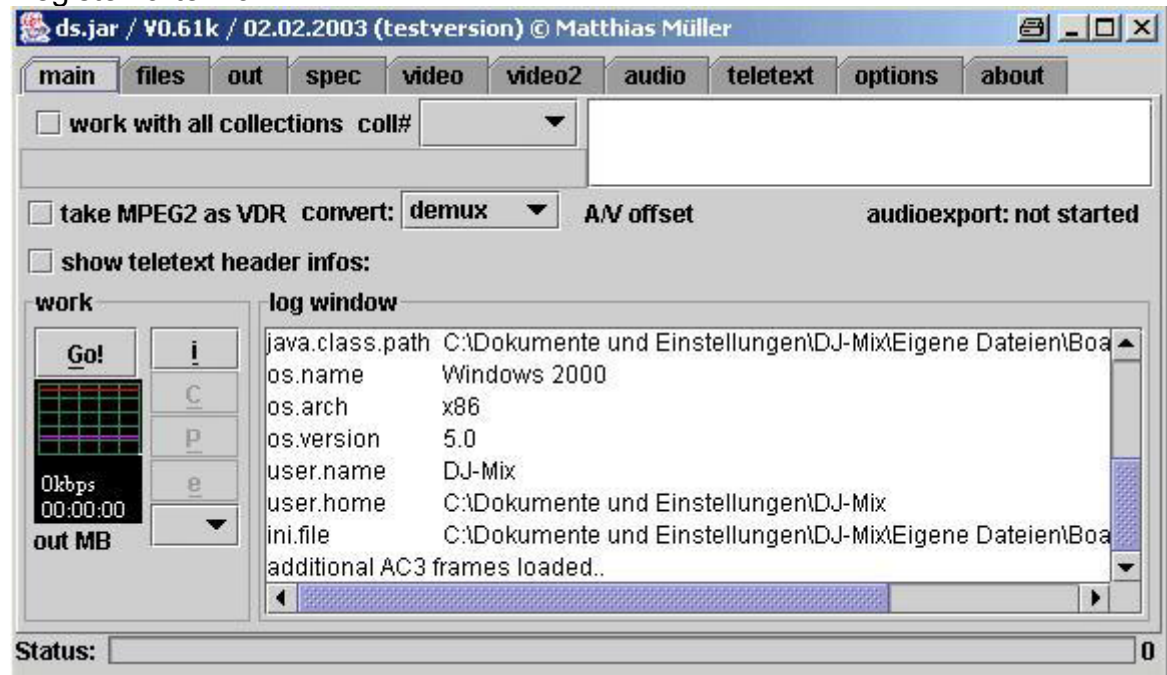
Name: Type:

Size : V:

Date : A:

Status: 0

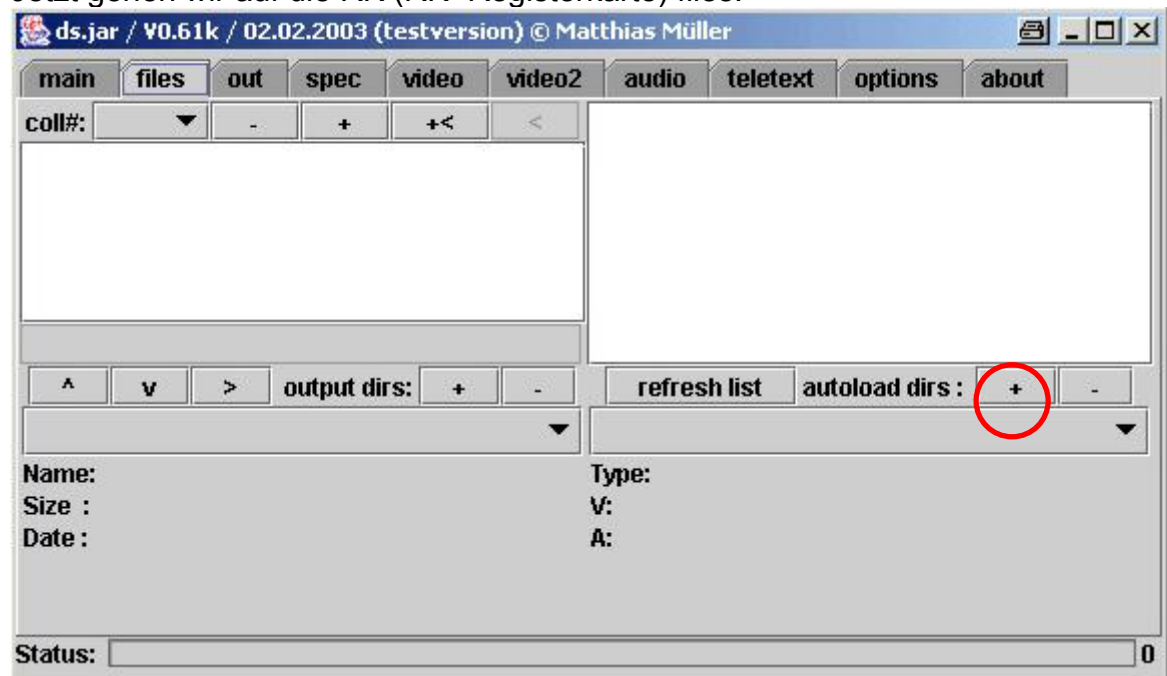
## Registerkarte main



so sollte es aussehen, Experimentierfreudige können die einzelnen Punkte ja mal durch versuchen.

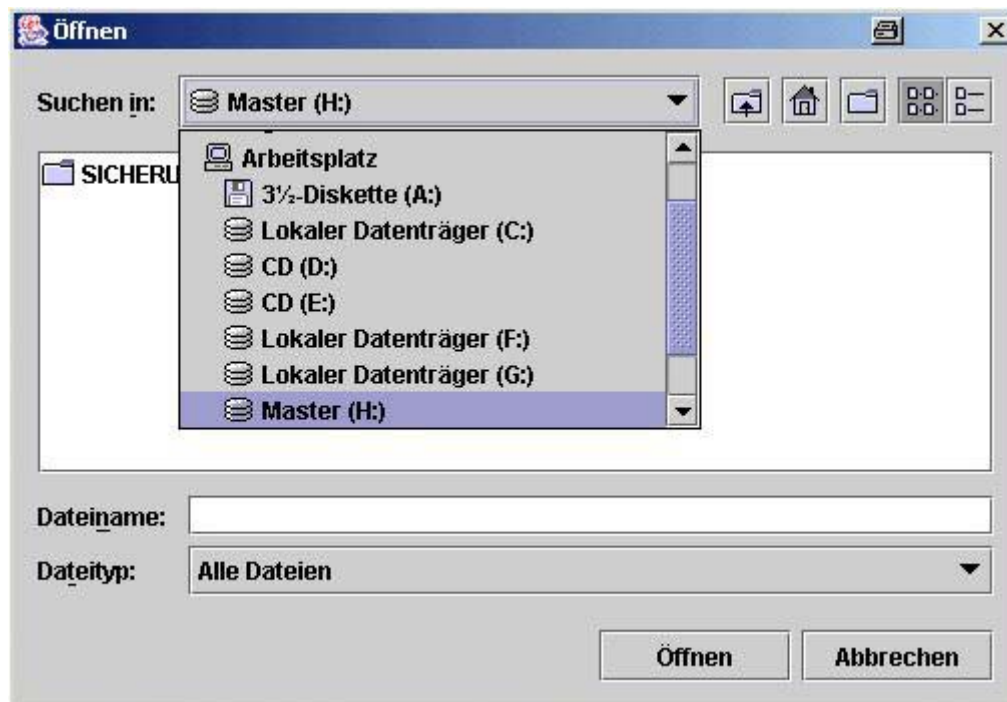
## Files laden

Jetzt gehen wir auf die RK (RK=Registerkarte) files:

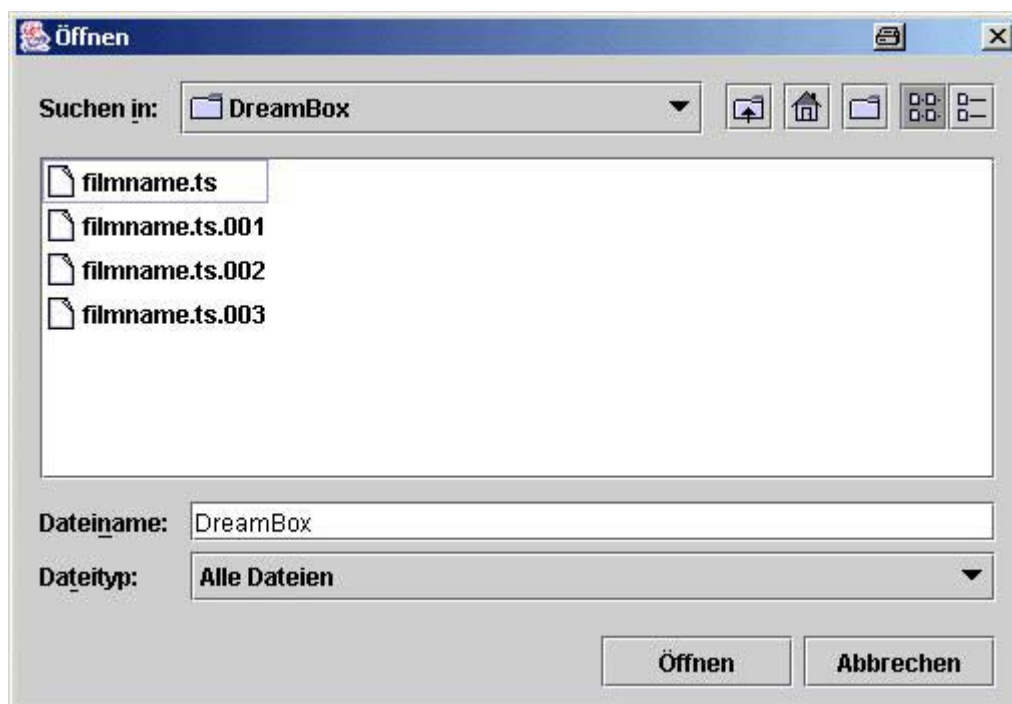


Durch drücken des Plus Zeichens (roter Kreis) öffnen wir nun folgendes Fenster!



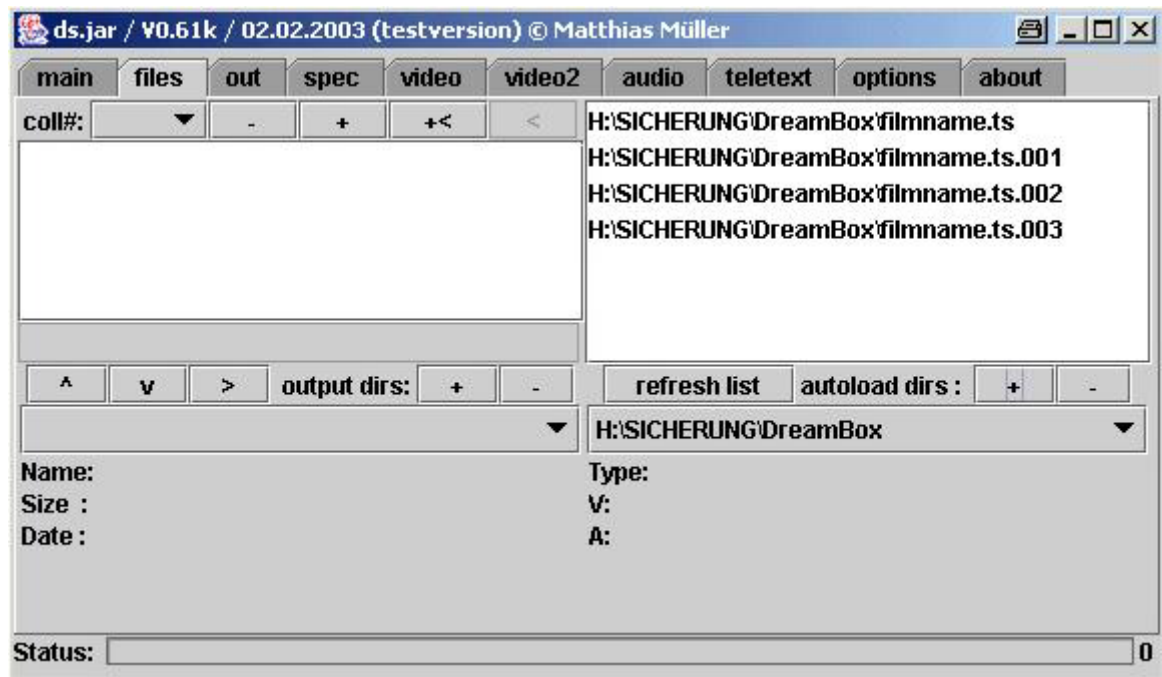


In diesem Fenster wählen wir nun unser Laufwerk und den Ordner, worin wir den Film kopiert haben.

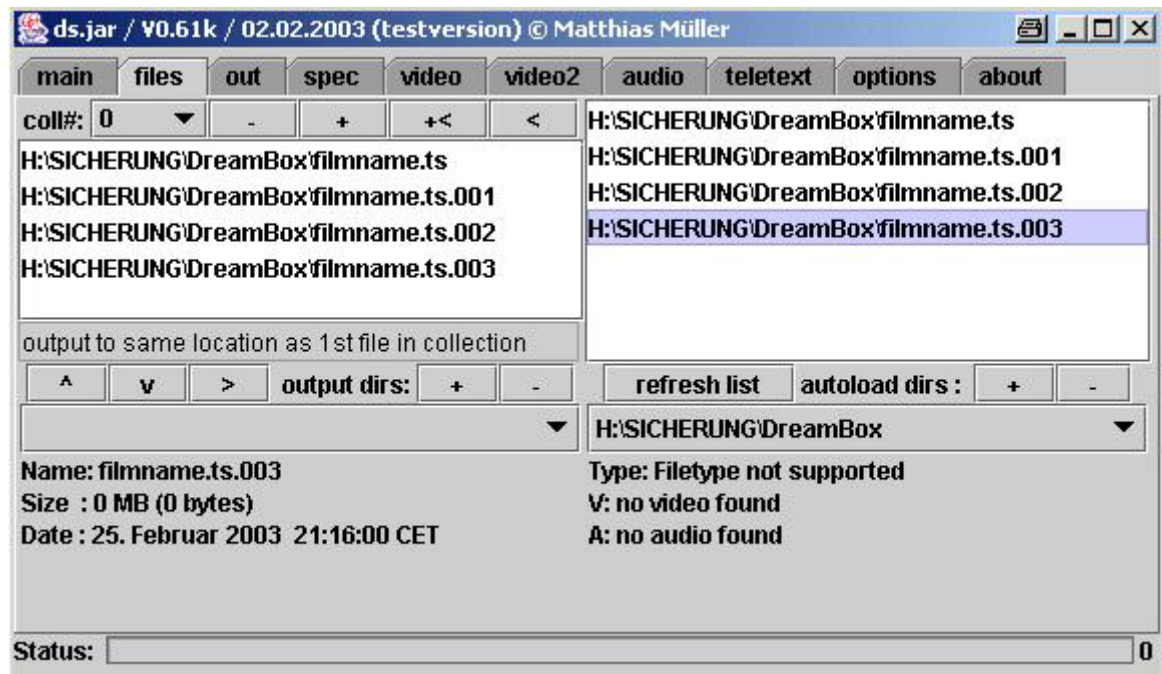


hier liegt nun unser Film und wartet darauf bearbeitet zu werden.  
Wir wählen die erste Datei (filmname.ts) aus, und klicken auf Öffnen.

das sieht dann so aus



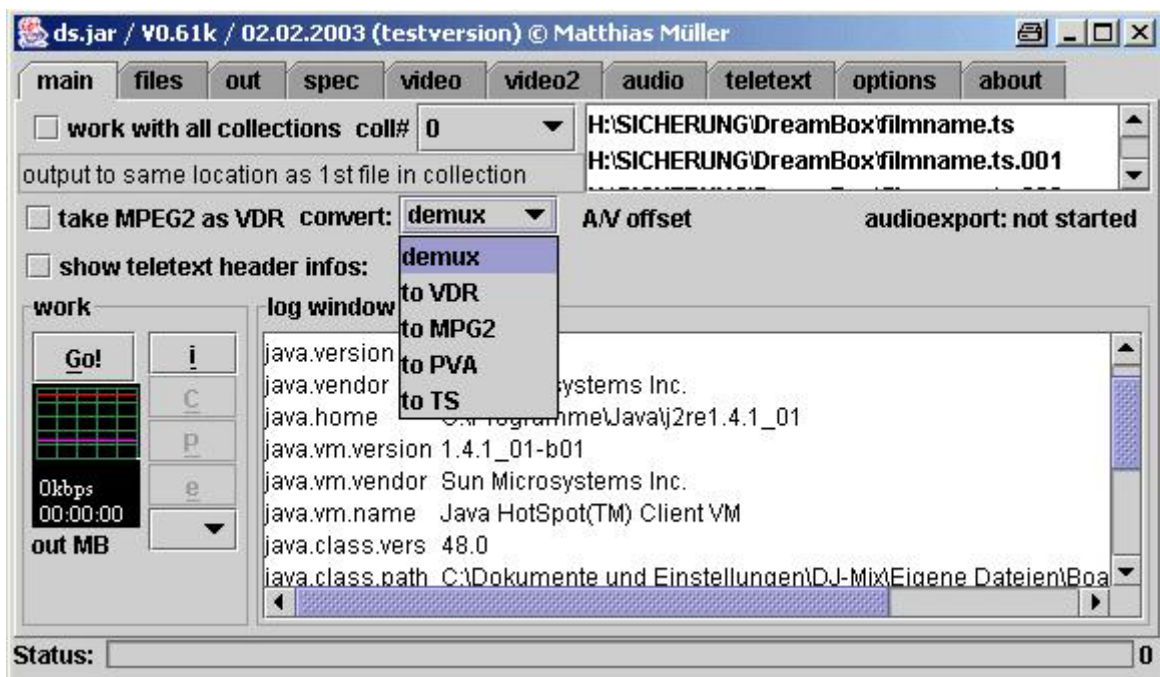
wie man sieht, werden die restlichen Dateien unseres Films automatisch mit geladen. Nun doppelklicken wir der Reihe nach von oben nach unten auf jeden Eintrag im rechten Fenster. Das müsste dann so aussehen.



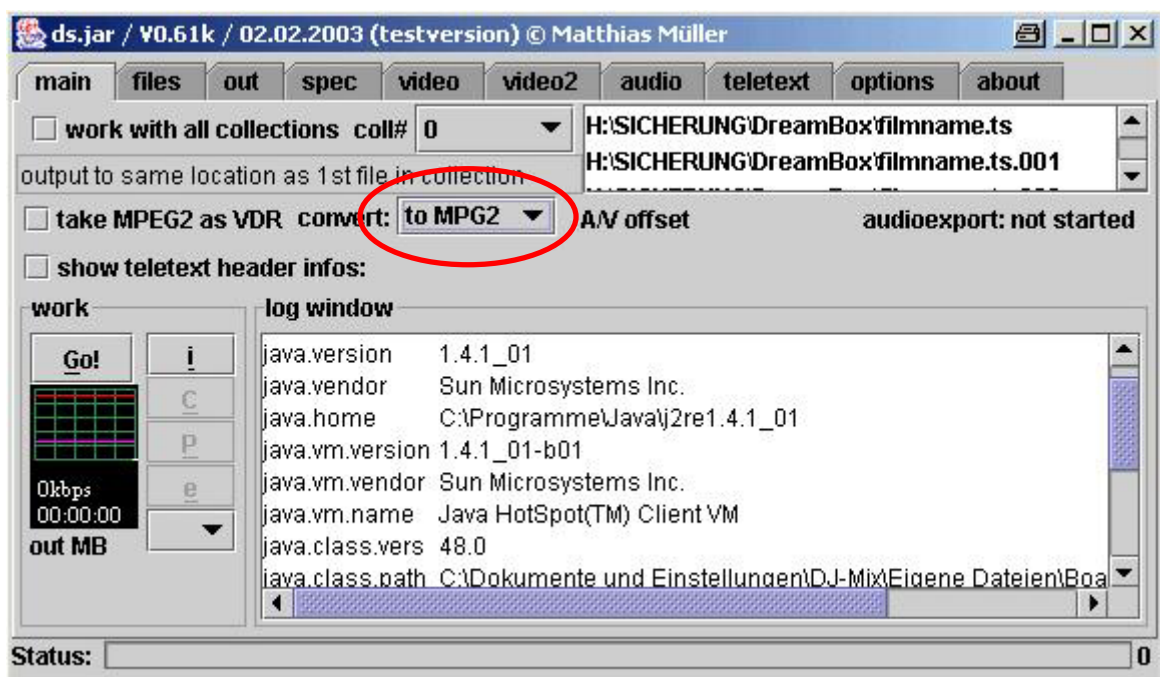
nun können wir auf die RK main wechseln.

jetzt gibt es zwei Möglichkeiten

- Möglichkeit 1: wir demuxen den Film, und können dann mit dem Autoren fortfahren (wer hier weitermachen will, geht zu demuxen weiter)
- Möglichkeit 2: wir müssen den Film noch schneiden (Werbung am Anfang und Ende des Films), dann wählen wir unter convert: MPEG2



wir wählen Möglichkeit 2, da wir unseren Film noch von lästiger Werbung trennen wollen (rot umrahmt).

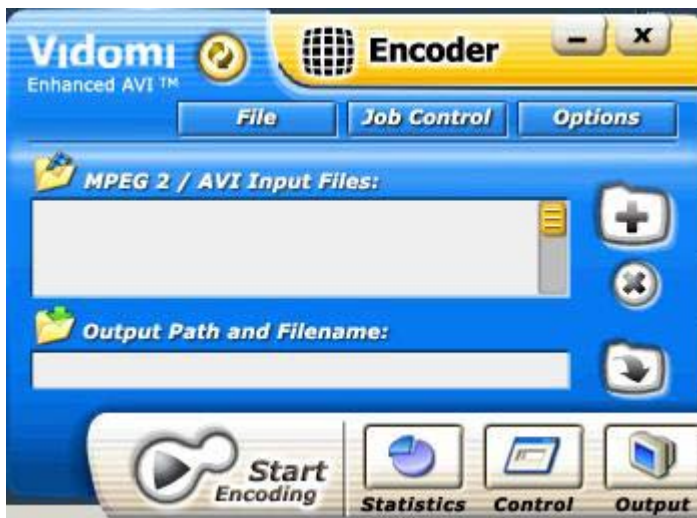


Jetzt klicken wir auf Go!

Danach rattert unser Programm los. Sobald dieses dann fertig ist, wird unten im Fenster angezeigt, wie viel Bytes geschrieben wurden. Nun können wir fürs erste das Programm schließen.

### **Schneiden:**

Jetzt kommt der Teil, wo wir unsere lästige Werbung rausschneiden. Dafür öffnen wir das Programm Vidomi 0.469

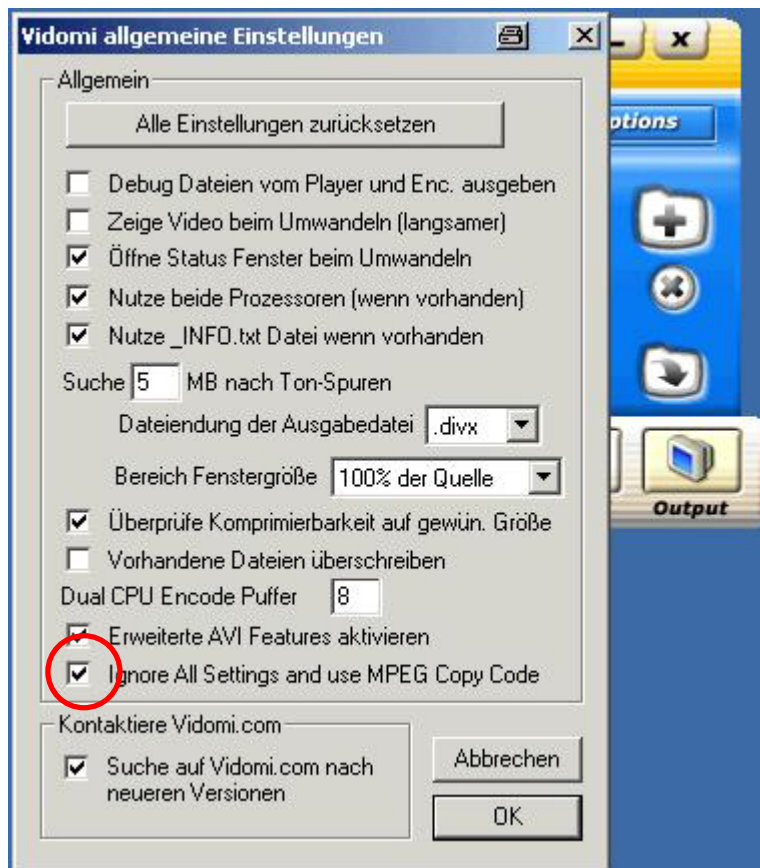


hier machen wir folgende Einstellungen:




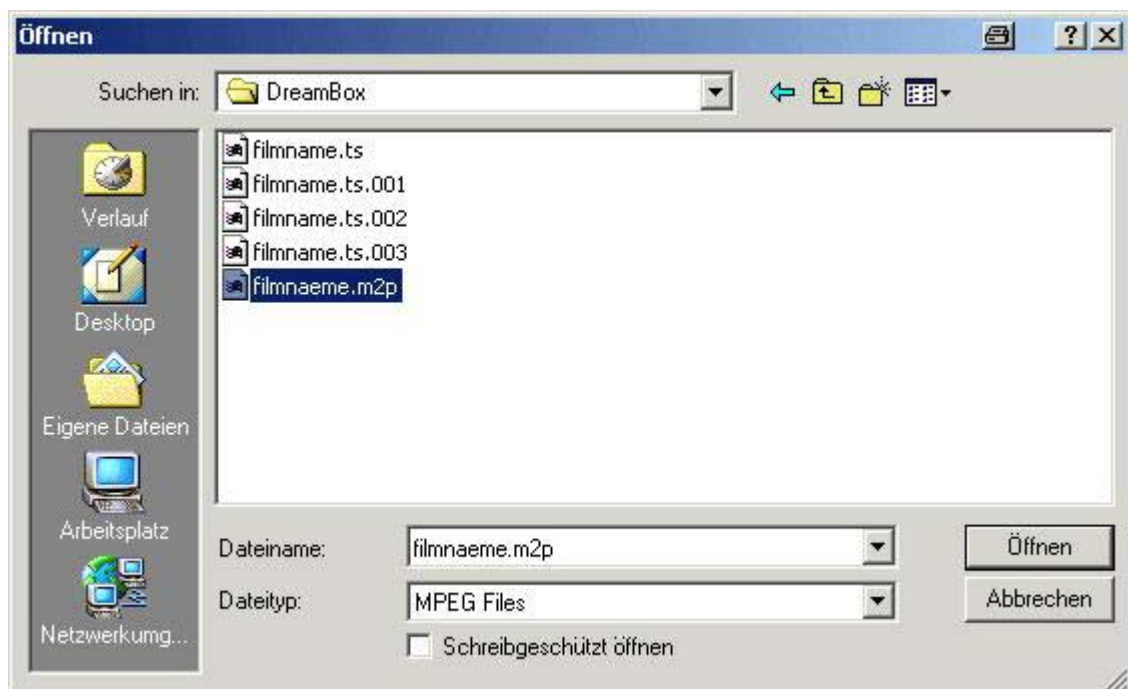
wir wählen Allgemeine Optionen





WICHTIG: das Häkchen (roter Kreis) muss gesetzt werden  
Der Rest bleibt so wie Voreingestellt.

Nun laden wir unser m2p File., indem wir auf das  Zeichen klicken.  
Es öffnet sich folgendes Fenster.



wir wählen unser File aus, und klicken auf öffnen.

Jetzt wählen wir unter Options „Quell Bereich auswählen..“ aus, denn wir wollen ja die Werbung wegschneiden.



es öffnet sich folgendes Fenster






Mit dem Schieberegler suchen wir den Anfang des Films und drücken dann auf den Button „Anfang“. Danach suchen wir das Ende des Films und drücken auf den Button „Ende“.  
Zum Schluss noch auf Fertig.  
Dann sieht das so aus.



Jetzt geben wir noch den Ort an, wo wir das fertige File speichern wollen.

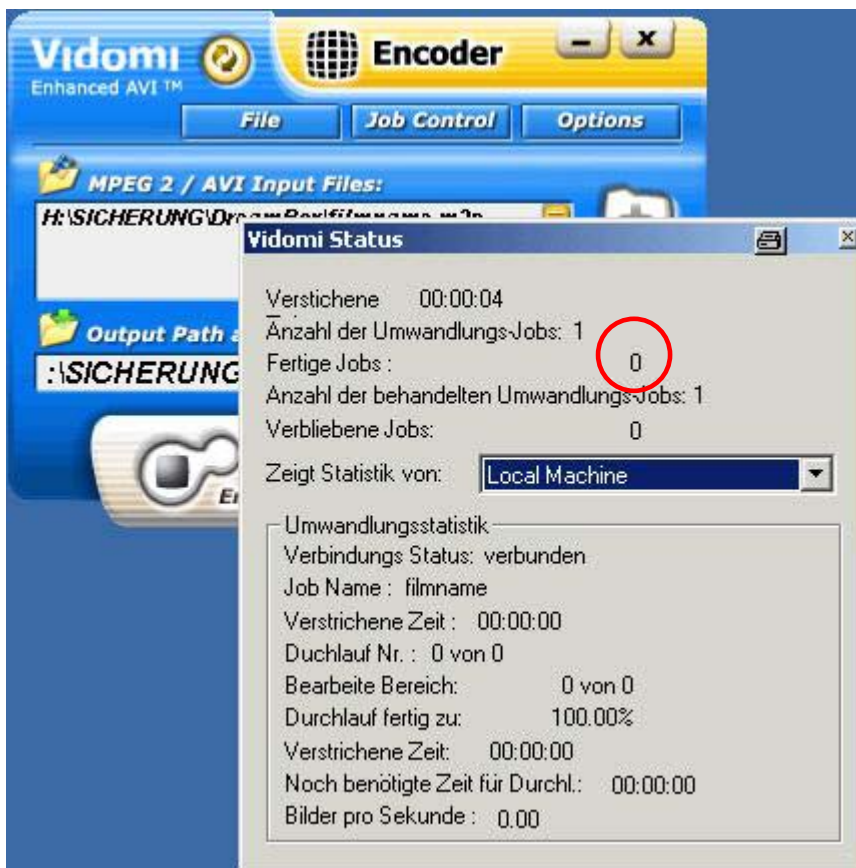
Dies machen wir indem wir auf das  Zeichen klicken.



hier geben wir dem fertigen File einen Namen. Eine Dateierweiterung, brauch hier nicht angegeben zu werden, da automatisch ein „mpg“ File erzeugt wird.  
Speichern drücken



jetzt auf Start drücken

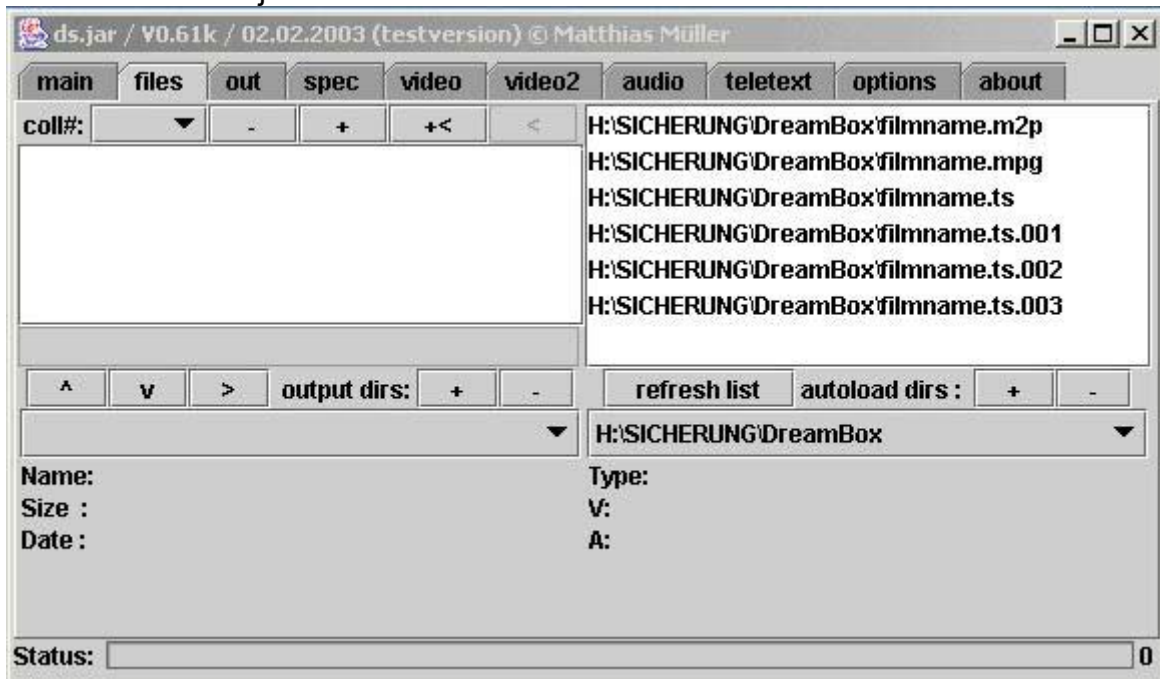


nun rattert das Programm los. Wenn das Programm fertig ist, können wir die Fenster wieder schließen (erkennt man an der Anzeige Fertige Jobs – roter Kreis – wenn hier eine 1 steht).

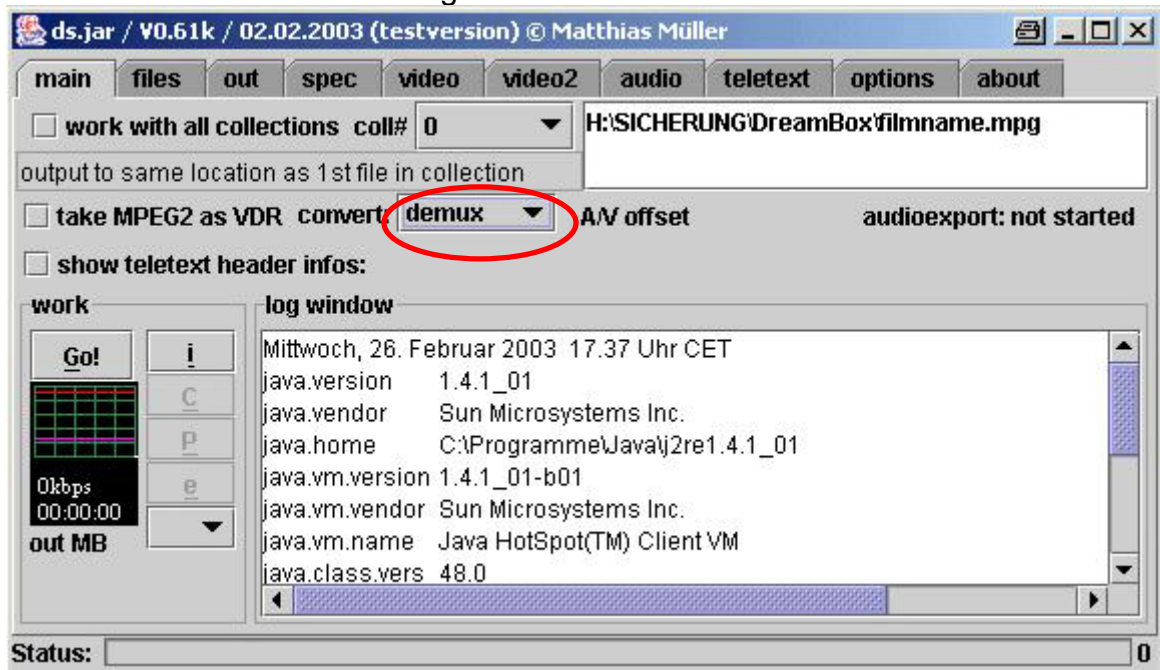
Jetzt können wir mit Ds.jar weiter Arbeiten, denn wir müssen den Film nun Demuxen, um ihn dann im Anschluss zu Authoren.

## Demuxen

Wir öffnen Ds.jar und wählen die RK files.



Wie man sieht (vorausgesetzt, wir haben als Output Verzeichnis von Vidomi, das gleiche Verzeichnis gewählt, wo der Film drin liegt) ist unser mpg File bereits in der liste enthalten. Durch doppelklicken auf dieses, kopieren wir es nach links ins Fenster. Wir gehen auf die RK main.



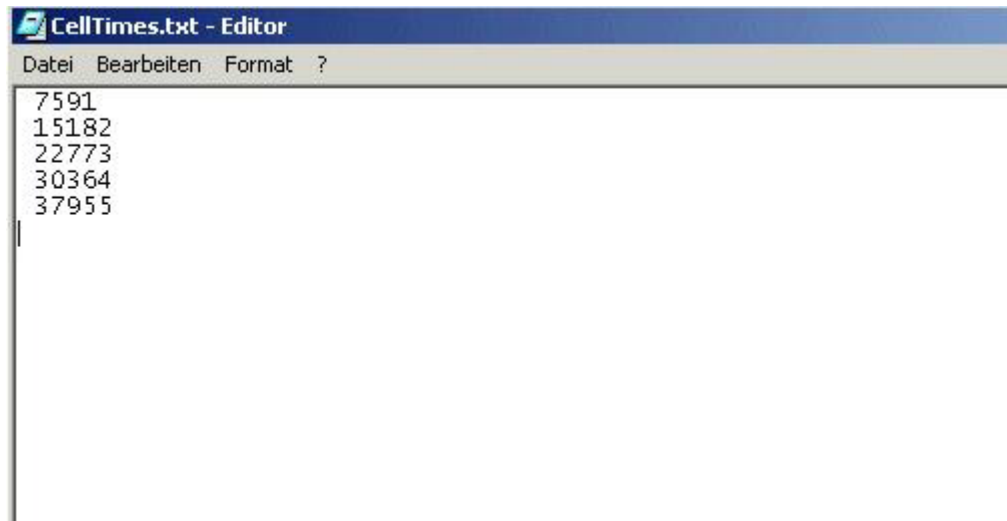
Hier müssen wir noch convert auf demuxen setzen (roter Kreis). Danach klicken wir auf Go! Und warten bis das Programm fertig ist.

Bevor es losgeht, müssen wir zunächst die Dateien, die Ds.jar erzeugt hat, umbenennen. Die \*.mpv nach \*.m2v und die \*.mp2 nach \*.mpa Das AC3 File bleibt unverändert.

Des weiteren erstellen wir uns noch eine Kapitelliste.

Dafür erstellen wir uns eine Textdatei Namens „CellTimes.txt“

Diese muss folgendermaßen aufgebaut werden.



hier habe ich mal eine vorbereitet.

Zur Erklärung:

Als erstes sollten wir uns überlegen, wie viel Kapitel wir haben wollen. Dafür ist es wichtig zu wissen, wie lang der Film ist, und wie weit auseinander unsere Kapitel liegen sollen.

Bsp. Unser Film ist 104 Minuten lang, und unser Kapitelsprung soll bei 6 Minuten anfangen und der nächste bei 12 Minuten, der nächste bei 18 Minuten usw.

So würden wir 17 Kapitelsprünge wählen = 102 Minuten + 2 Minuten Abspann.

Da in der Datei Frame per Second angezeigt bzw. eingetragen werden, müssen wir die Minuten in fps umwandeln.

25 fps = PAL / 29 fps = NTSC

Also rechnen wir: 6 Minuten x 60 Sekunden x 25 fps = 9000

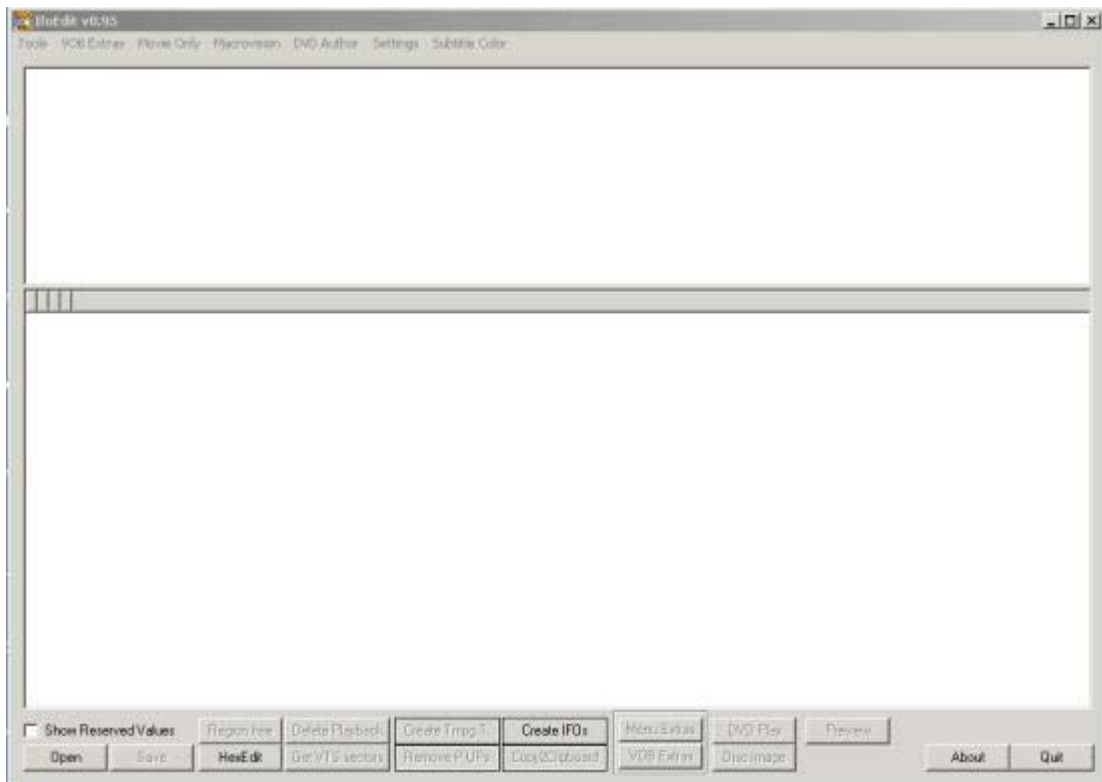
12 Minuten x 60 Sekunden x 25 fps = 18000

Jetzt können wir diese in die Datei CellTimes.txt eintragen. Wichtig, vor jedem Eintrag ein Leerzeichen setzen, und am Ende einmal Enter drücken.

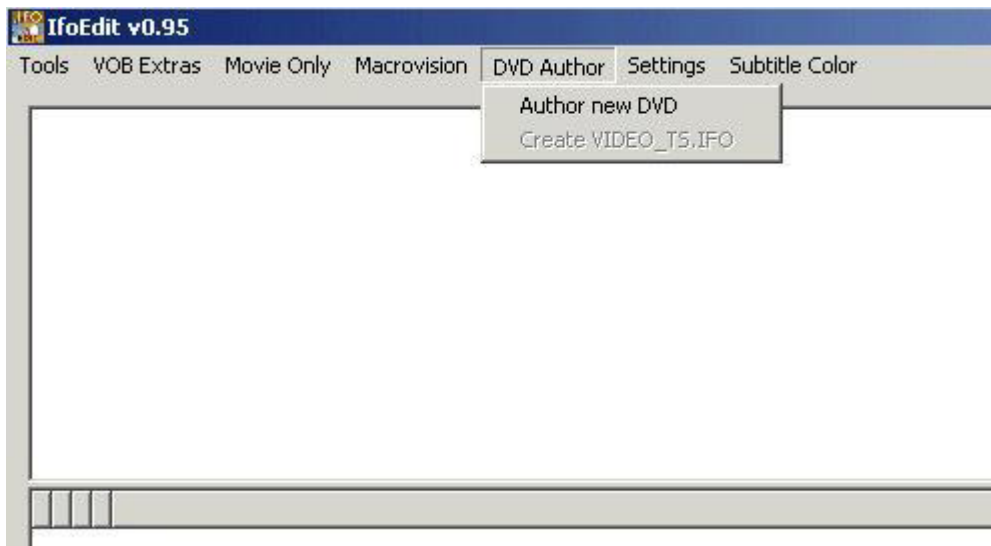
Jetzt trennt uns von unserer DVD nur noch das Authoren und Brennen.

## Autoren:

Nun geht's ans Autoren. Dafür öffnen wir das Programm IfoEdit 0.95.

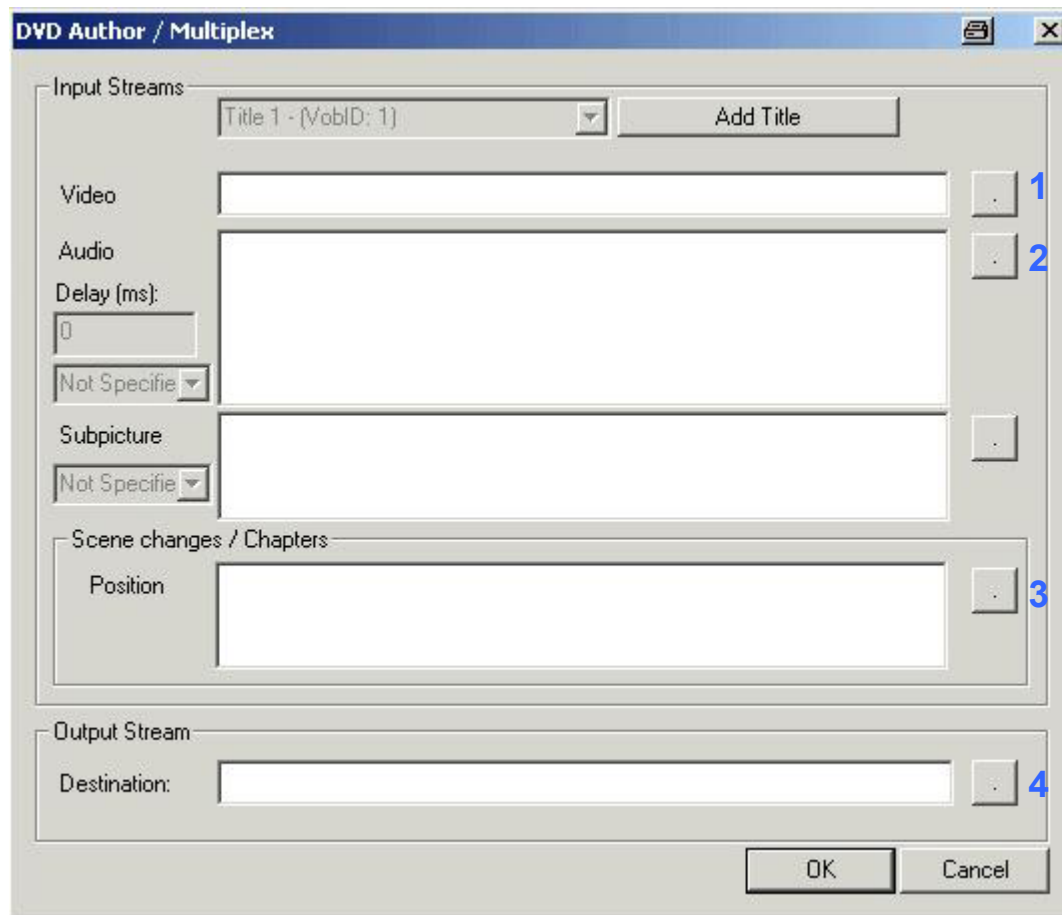


hier wählen wir in der oberen Reihe „DVD Author“



und wählen Author new DVD aus.

Im nun folgenden Fenster wählen wir folgendes aus.



- 1 hier wählen wir unser m2v File aus
- 2 hier wählen wir unser(e) Audio File(s) aus \*.mpa und oder \*.AC3
- 3 hier wählen wir unsere Kapitelliste (CellTimes.txt) aus
- 4 Hier geben wir den Zielordner an. VIDEO\_TS sollte direkt angelegt werden.

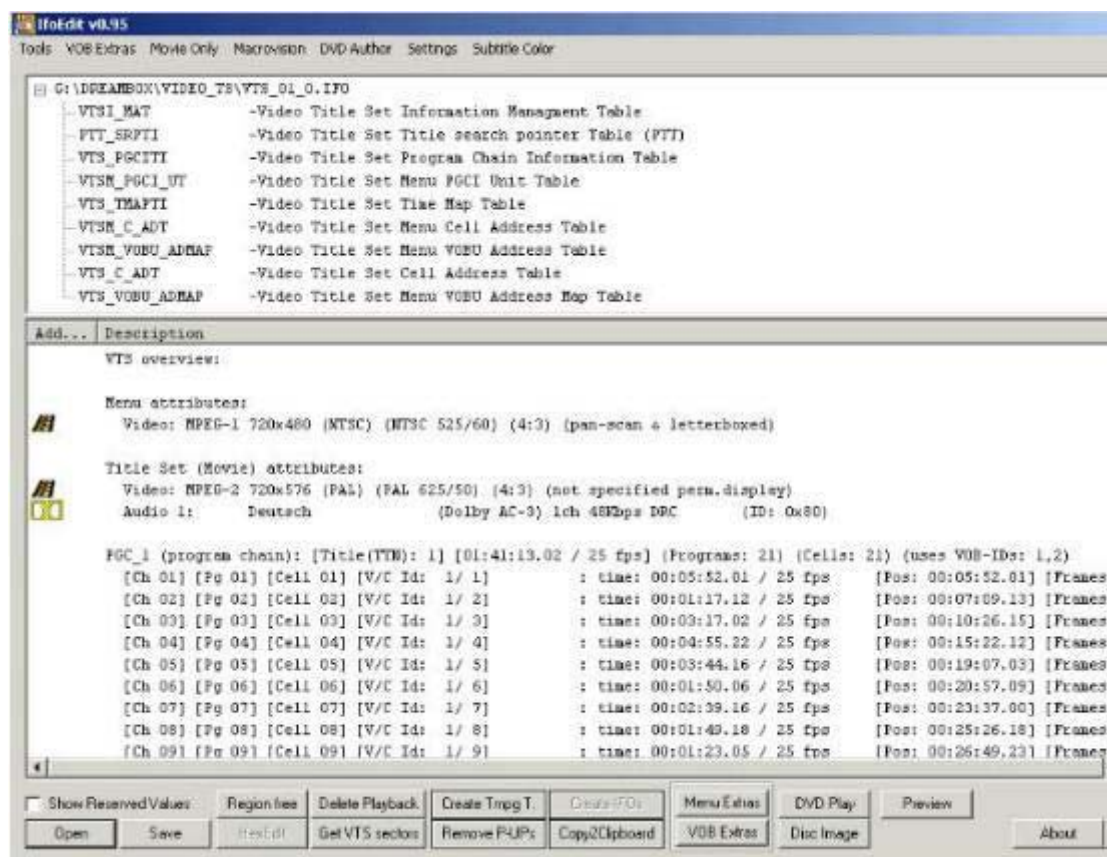
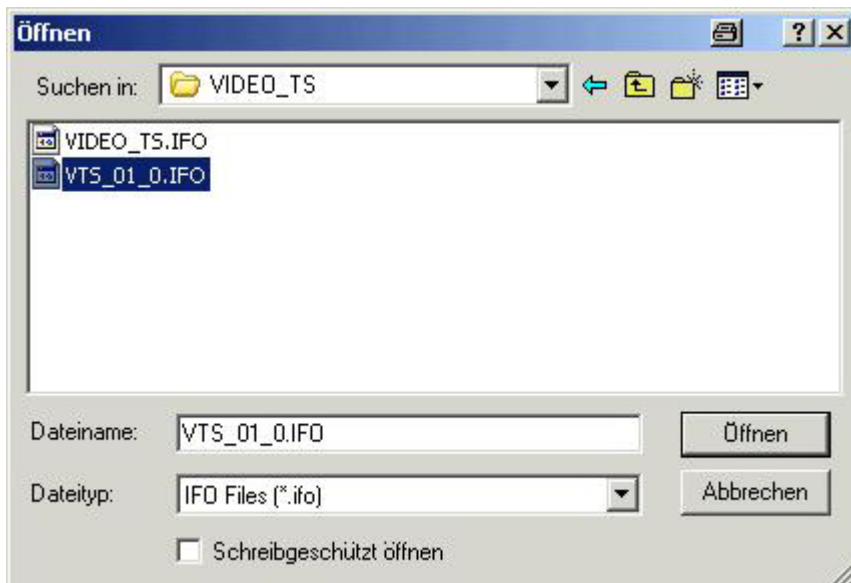
OK klicken. Nun wird der Film zusammen geführt (Multiplex)

Sobald das Multiplexen fertig ist, schließen wir IfoEdit 0.95

Wir öffnen erneut IfoEdit 0.95 (das hat den Grund, dass IfoEdit öfter schon mal abstürzt, um das zu umgehen, machen wir diesen Schritt)

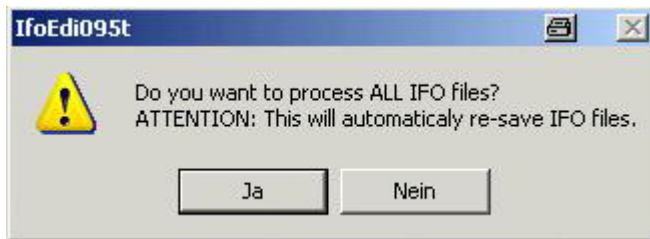


nun klicken wir auf Open und wählen im Ordner VIDEO\_TS das file VTS\_01\_0.IFO aus.



danach haben wir folgendes Fenster.

Jetzt nur noch auf Get VTS sectors klicken und die Meldungen mit Ja bestätigen.



Nun ist unser Film fertig und wir können diesen Brennen. Zur Kontrolle, ob wir auch alles richtig gemacht haben, überprüfen wir dies mit einem Softplayer, wie z.B. Power DVD.

Einfach Power DVD öffnen und DVD-Datei auf der Festplatte öffnen auswählen. Wir wählen unser Verzeichnis, und wählen hier die Datei VIDEO\_TS.IFO aus und öffnen diese. Jetzt sollte unser Film ohne störende Werbung laufen. Die Kapitel können wir auch direkt mal ausprobieren. Jetzt Brennen wir uns diesen.

Das war's.

Das Programm DVD Patcher, benötigen wir nur, wenn unser Film nicht DVD konform ist. Dann müssen wir diesen DVD Konform Patchen.

Bsp. Unser Film hat die Auflösung 480 x 576, hier müssen nun hingehen und diesen mit dem DVD Patcher auf 720 x 576 Patchen. Nicht zu vergessen, dass wir diesen vor dem Brennen wieder zurück Patchen, auf die Ausgangs Auflösung!

Eine ausführliche Beschreibung des Programms, ist in Vorbereitung!

Bleibt nur noch zu sagen, Viel Spaß mit eurer neu erstellten DVD.

© DJ-Mix 2003

Für Anregungen und oder Verbesserungen dieser Beschreibung, benutzt bitte die angegebene E-Mail Adresse oder schreibt einen Beitrag in unserem Board.